

#### 4. 動画を保存したいのですが、保存時間はどのくらいですか？

①IDS 社で提供しているデモプログラム uEyeCockpit を使用する方法

②IDS 社で提供している SDK を使用する方法

をご紹介します。

##### ①uEyeCockpit を使用する方法

保存時間に関しましては、撮影時間では制限することはできず、動画ファイル容量で制限されています。

その制限は、最大 4096MB、約 4G の容量で記録が可能です。これは、ファイルフォーマットである AVI ファイルの最大容量に相当します。

動画ファイルの容量は主に解像度、フレームレート、JPEG 品質により変動し、記録できる長さも変わってきます。

<録画の方法>

uEyeCockpit のメニューから、「ビデオシーケンスを記録」を開きます。



uEye 記録編集ダイアログボックスが開きます。



この JPEG 品質（動画の圧縮率）を調整することで動画の要領を調整することができます。

ちなみに、130 万画素クラス、20fps、JPEG 品質 100（非圧縮）の場合、約 4 分ほど撮影可能です。

##### ②SDK を使用する方法

IDS 社では、ご使用のカメラに独自でアプリケーションを組み込む際の API を多数紹介しております。

<C++ 言語をご使用頂く場合>

is\_ImageFile()をご使用いただくことで、画像の保存が可能です。

is\_ImageFile() はファイルから、またはファイルへ画像をロード・保存します。画像形式はビットマップ (bmp)、JPEG、PNG 形式であることが条件です。画像はアクティブな画像メモリにロードされるか、アクティブな画像メモリから読み出されます。

詳細は下記 URL をご確認ください。

[http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye\\_Manual/is\\_imagefile.html](http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye_Manual/is_imagefile.html)

動画を保存されたい場合は、AVI 関数をご使用いただければと存じます。

下記 URL をご参照くださいませ。

[http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye\\_Manual/sdk\\_avi\\_funktionen.html](http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye_Manual/sdk_avi_funktionen.html)

<.NET 言語をご使用頂く場合>

.NET ライブラリ/uEye/Camera/Image をご使用いただくことで、画像の保存が可能です。

画像をファイルに保存します。画像形式はビットマップ (bmp)、JPEG、PNG 形式であることが条件です。画像はアクティブな画像メモリ、または指定の画像メモリから読み出されます。

詳細は下記 URL をご確認ください。

<http://jp.ids->

[imaging.com/manuals/uEye\\_SDK/JP/uEye\\_DotNET\\_Manual/image\\_save.htm](http://imaging.com/manuals/uEye_SDK/JP/uEye_DotNET_Manual/image_save.htm)

また、動画の保存に関しましては、下記の方法にて保存することが可能でございます。

uEye.Tools.Video クラス :

[http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye\\_DotNET\\_Manual/toolsvideo.htm](http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye_DotNET_Manual/toolsvideo.htm)

uEye.Camera.Video クラス :

[http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye\\_DotNET\\_Manual/netvideo.htm](http://www.prolinx.co.jp/supplier/IDS/uEye_DotNET_Manual/netvideo.htm)

をご使用くださいませ。

[お問い合わせはこちらから](#)